Une prodigieuse épopée au coeur d'un monde perdu

WARLORD

le Guerrier

ARTIMA COLOR DC GEANT

ARTIMA COLOR DC SUPER-STAR

CES ALBUMS SONT EN VENTE CHEZ VOTRE FOURNISSEUR HABITUEL

Artima COLOR Marvel SUPER STAR

Copyright © 1981 par ARÉDIT. Copyright © 1981 par D. C. COMICS Inc. - ARÉDIT 59200 Tourcoing - Dépôt légal : 3e trimestre 1981 - Imprimé en Italie.

Morgan ! Il y a une caverne là-haut !
J'y suis presque !
Nous sommes en sécurité ici. Il ne saura pas avancer plus loin!
Il a vraiment l'air furieux !
Nous allons devoir attendre !
Sans soleil, il fait vraiment très froid ici !
Un peu de patience ! Il y a suffisamment de branches pour nous permettre de faire du feu !
Mais Morgan ne se préoccupe pas de feu et de chaleur... Lui, il observe attentivement l'entrée ...
L'air est pur ! Nous pourrons continuer dès que nous retrouverons nos chevaux !
Ils dorment ! Doivent-ils...Nous avons déjà tant de choses derrière nous ! Qui sait quand nous retrouverons le repos ?
Qui est cet homme ? Cette légende vivante appelée Warlord ? A la lueur du feu, ses pensées glissent vers le passé, quand tout a commencé...

Pour le lieutenant-colonel Travis Morgan, de l'armée de l'Air des Etats-Unis, cette histoire commence à 80 000 pieds au-dessus de la Russie ...
L'Etat-Major m'a envoyé ici pour photographier la nouvelle installation que notre satellite a repérée la semaine dernière ! Je me demande ce que les Russes fabriquent, cette fois-ci !
Ca doit être quelque chose d'important pour que le Pentagone risque un survol.

On a chargé tout un tas de matériel spécial là où mon officier électronicien se tient habituellement... et je n'aime pas ça ! Voler seul, c'est chercher les ennuis !
En touchant un levier, le sas de bombardement s'ouvre et la caméra automatique commence à fonctionner.

A quoi cela sert-il ? Si on en arrive à une guerre nucléaire, qui se soucie du fait que les Russes peuvent tuer la population du monde trente fois et nous seulement vingt-cinq ?

Assez de photos comme ça ! Et maintenant, filons.
BRRRRRR
Sapristi ! Des missiles qui me suivent ! Il faut que je les brouille !

Trop tard ! Ils sont déjà fixés sur moi !
Il vaut mieux que je m'en aille...
...ET VITE !
Aaaah ! J'ai été rejoint par quelque chose !
Pas de chance ! Tu m'as manqué !
USAF
Oh - oh ! J'ai parlé trop vite !
000 CAL
FUEL
Le souffle a dû faire sauter un joint ! Le carburant s'en va à toute vitesse !
Aucune chance de me faire ravitailler en vol ! Il faut que j'essaye d'atteindre une base de ravitaillement d'urgence en Alaska !
La route la plus courte vers une base d'accueil me conduit tout droit au-dessus du pôle Nord !

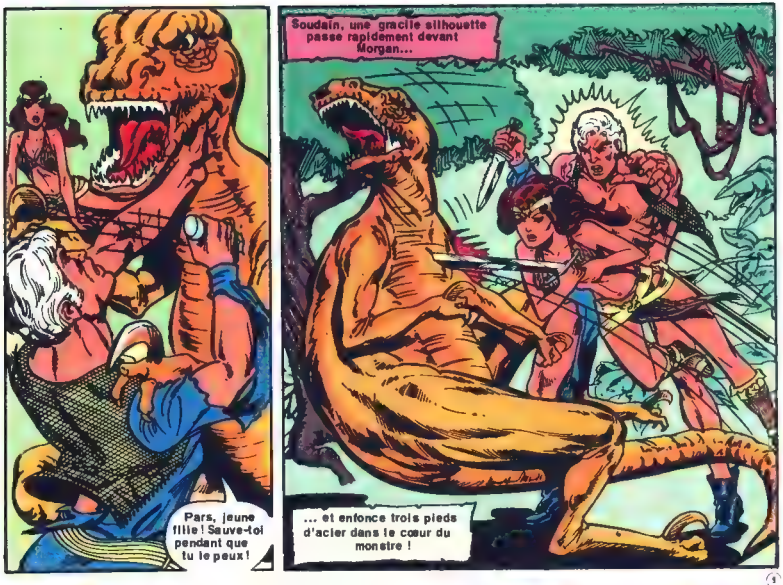
Ses réacteurs laissant une trace dans le ciel, Morgan lance son engin vers la base à trois fois la vitesse du son...
A « Mach 3 », je pourrais y arriver avant que mes réservoirs ne soient vides !
Mais comme Morgan approche du pôle ...
Zut ! J'aurais dû y penser...la boussole ne fonctionne pas au-dessus du pôle Nord ! Je ferais bien de ne pas dévier de ma trajectoire...
...avant que ça ne redevienne normal !
De longues minutes plus tard, le destin joue un tour pendable à Travis Morgan ...
Station de sauvetage air-mer, ici Tango Delta Neuf ! Mayday ! Mayday ! Mayday ! Vous m'entendez ? A vous !
Rien à faire ! Ma radio est morte...
... et moi aussi !
Plus de carburant ! Je suis un planeur qui fait du 3000 km à l'heure !
Si je fais un amerrissage forcé dans l'océan Arctique, je n'ai pas une chance de ...
... hé ! La terre ! Par cette échappée dans les nuages !

D'après le système de guidage par ordinateur, ce devrait être le territoire du Yukon !
De toute façon, ce truc est fichu, alors...
Ca va me faire une fameuse marche pour rentrer, mais au moins, je ne finirai pas comme une fusée humaine !
Salut, mon vieux ! Essaye de ne pas t'écraser sur la tête de quelqu'un !
La descente de Morgan dans le brouillard tourbillonnant est rapide, et pas très douce ...
Unggh ! Pendu ! L'atterrissage aurait pu être plus doux !
Mais... ça alors ! C'est une ... une jungle !
Il était plus de six heures du soir quand je me suis éjecté...
...et maintenant le soleil est juste au-dessus de moi. Et il a l'air plus grand !
Que diable se passe-t-il ici ?
Où est passé l'horizon ?

Des années d'entraînement et de discipline ont enseigné à Morgan ses propres capacités, c'est donc avec la plus grande confiance qu'il s'avance dans la jungle étouffante, à la recherche de la civilisation.

Un deinonychus... un saurien carnivore de l'ère jurassique ! Il y a 150 millions d'années, ce sauvage mangeur de chair a foulé les jungles primitives, à la recherche de proies.
On dirait que cela provient de l'autre côté de ces rochers.
Comment cette créature a-t-elle échappé aux mortelles glaciations qui ont fait disparaître tous les autres dinosaures ? Si cette question se présente à l'esprit de Travis, elle est promptement oubliée.
Ce qui compte, c'est que cette bête est sur le point de faire son repas de la plus belle jeune fille qu'il ait jamais vue.
Pendant un instant, Morgan est cloué sur place...
...mais ce n'est que pour un instant...

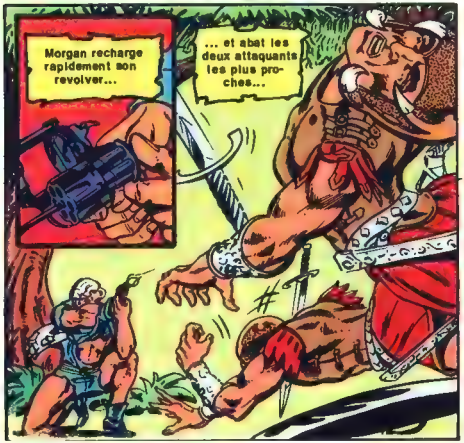
Les balles atteignent la bête sans grand effet. Hurlant de douleur et de rage, elle fait face à l'attaque de Morgan ...
Mon revolver est vide ! Que faut-il donc pour arrêter cette chose ?
La jungle fait écho aux rugissements du grand lézard, et Morgan se bat avec une férocité qui égale celle de la bête ...

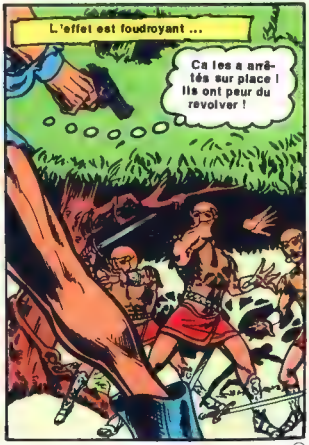

Soudain, une gracile silhouette passe rapidement devant Morgan...
Pars, jeune fille ! Sauve-toi pendant que tu le peux !
... et enfonce trois pieds d'acier dans le cœur du monstre !

Merci ! Cette chose m'a procuré quelques pénibles moments !
Quel genre d'endroit est donc ceci ? Une jungle à dinosaures ?

La jeune fille répond dans un langage qui lui semble familier et qui est pourtant différent de tout ce que Morgan a jamais entendu ...
Je suis navré, je ne comprends pas... tu veux que je te suive ?
Pourquoi es-tu pressée ? Il n'y a plus de danger... cette chose est morte.

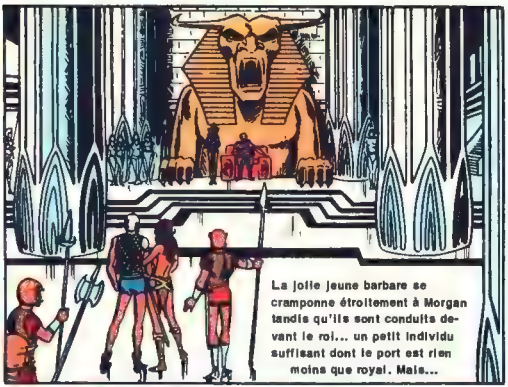
Soudain, ce que la jeune fille voulait lui dire ne devient que trop clair, et une troupe de guerriers armés envahit la clairière ...
Ils doivent être à la recherche de la jeune fille !


Morgan recharge rapidement son revolver...
... et abat les deux attaquants les plus proches...


L'effet est foudroyant ...
Ca les a arrêtés sur place ! Ils ont peur du revolver !

Et ainsi, Morgan et la jeune fille sont forcés d'accompagner la bande de guerriers. C'est un voyage long et ardu dans l'éclatante chaleur du soleil de midi, jusqu'à ce qu'enfin, leur destination soit en vue... une fabuleuse cité de pierre, dominant la jungle tropicale ...

Les immenses portes de bois se referment derrière eux, et, à travers les rues pavées, ils sont conduits dans un magnifique palais...


La jolie jeune barbare se cramponne étroitement à Morgan tandis qu'ils sont conduits devant le roi... un petit individu suffisant dont le port est rien moins que royal. Mais...

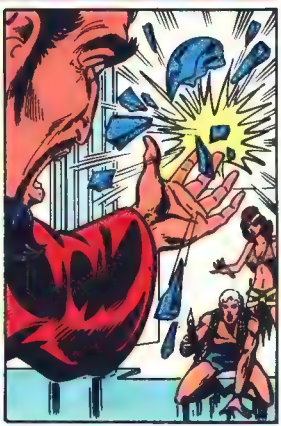
...comme c'est souvent le cas, c'est d'une sinistre figure se trouvant derrière le trône que rayonne l'autorité.
Delmos, grand prêtre de la ville de Théra, a écouté sans plaisir tes dires de ce démon qui parle d'une voix de tonnerre.

Tenter la puissance d'un dieu, c'est tenter la mort...une mort rapide et horrible...

Mais une menace concernant la situation de quelqu'un à la cour ne peut être tolérée ...

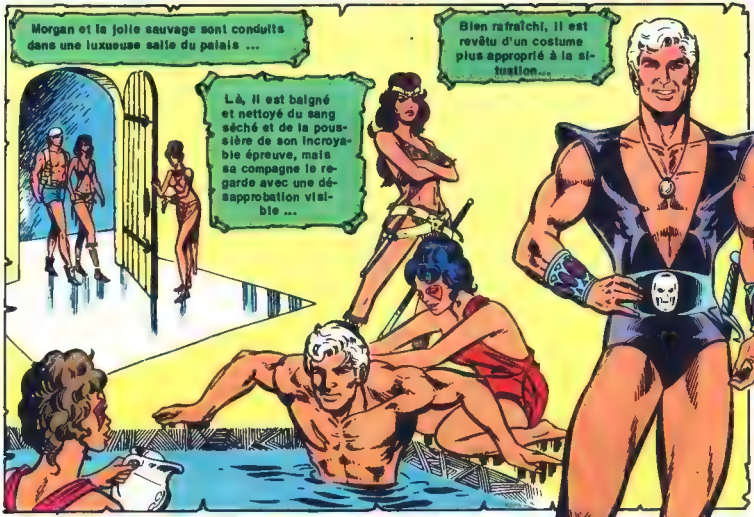
Le pouvoir de l'étrange globe se déchaîne sur Morgan ... et...
Ce faisceau... qui me brûle le cerveau !

Tout devient noir ... Il faut que j'arrête cela ... !



C'était ma dernière balle... mais ils l'ignorent !

Eh bien, j'aime mieux ça ! On dirait que j'ai fait une vive impression !


Morgan et la jolie sauvage sont conduits dans une luxueuse salle du palais ...
Là, il est baigné et nettoyé du sang séché et de la poussière de son incroyable épreuve, mais sa compagne le regarde avec une désapprobation visible ...
Bien rafraîchi, il est revêtu d'un costume plus approprié à la situation...

Une fête somptueuse a été préparée en l'honneur de Morgan, mais sur les festivités plane un étrange nuage, présage du malheur...

A la longue, la fatigue causée par les événements de son épreuve se fait sentir et Morgan s'endort d'un sommeil sans rêves...

Jusqu'à ce que...

Aah ! Comme mes muscles sont raides ! Je me demande combien de temps j'ai dor...

Le temps... le maître intangible qui tient sous sa coupe rois et manants ! Ils portent ses menottes à leurs poignets et obéissent à ses ordres...temps pour manger... temps pour dormir...temps pour travailler ... temps pour mourir ! Travis Morgan vient d'en être délivré...

On appelle cela une montre ! Dans le monde qui était le mien, cela servait à mesurer le temps !

Le temps... En cet endroit, le mot est aussi inutile que ce morceau de fer blanc !

Pour un homme qui parle le russe sans aucun accent, la maîtrise d'un nouveau langage pose peu de problèmes ! Sous l'intelligente conduite de Tara, la jolie barbare, Morgan commence à apprendre la langue et les coutumes de...

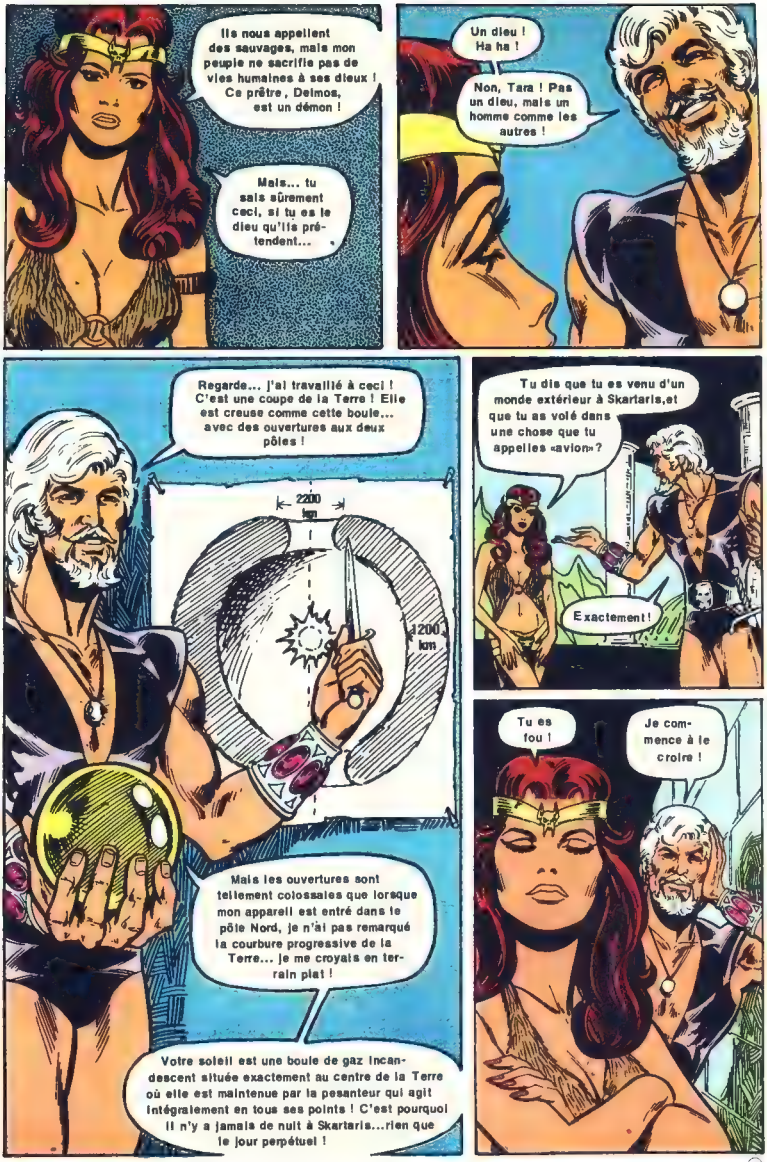
Skartaris ! Un nom étrange pour un monde étrange !

Et toi, Tara ? Que faisais-tu, seule dans la jungle ?

J'étais à une partie de chasse qui s'est trop éloignée de notre patrie, Shamballah !

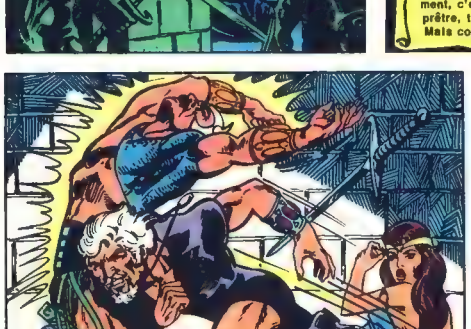
Au pied des collines de la grande montagne du feu, nous avons été attaqués par les soldats de Théra, qui cherchaient quelqu'un pour sacrifier à leur dieu du sang !

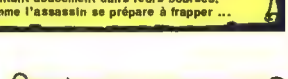
Moi seule ai pu m'échapper !


Ils nous appellent des sauvages, mais mon peuple ne sacrifie pas de vies humaines à ses dieux ! Ce prêtre, Delmos, est un démon !
Mais... tu sais sûrement ceci, si tu es le dieu qu'ils prétendent...
Un dieu ! Ha ha !
Non, Tara ! Pas un dieu, mais un homme comme les autres !
Regarde... j'ai travaillé à ceci ! C'est une coupe de la Terre ! Elle est creuse comme cette boule... avec des ouvertures aux deux pôles !
2200 km
1200 km
Mais les ouvertures sont tellement colossales que lorsque mon appareil est entré dans le pôle Nord, je n'ai pas remarqué la courbure progressive de la Terre... Je me croyais en terrain plat !
Votre soleil est une boule de gaz incandescent située exactement au centre de la Terre où elle est maintenue par la pesanteur qui agit intégralement en tous ses points ! C'est pourquoi il n'y a jamais de nuit à Skartaris...rien que le jour perpétuel !
Tu dis que tu es venu d'un monde extérieur à Skartaris,et que tu as volé dans une chose que tu appelles «avion»?
Exactement !
Tu es fou !
Je commence à le croire !

Puis pendant que Morgan et Tara sont endormis, un panneau caché s'écarte et trois mercenaires pénètrent dans la pièce obscure, l'épée à la main...

Ces tueurs impitoyables ont entendu parler du grand pouvoir de Morgan, mais ce qui importe vraiment, c'est le poids considérable de l'or du grand prêtre, tintant doucement dans leurs bourses. Mais comme l'assassin se prépare à frapper ...




Comme un animal sauvage, Tara s'éveille au premier bruit...

Le premier mercenaire tombe sous les coups de son épée avant qu'il ait pu faire usage de son arme...

Le second est plus circonspect... il jauge son opposant...

... puis lance une attaque vicieuse, essayant de vaincre la mince jeune fille...

Mais le mercenaire a compté sans l'homme du monde extérieur ...
... et, le temps d'un battement de cœur, c'en est fait de lui !

Des assassins ! Je subodore la main du grand prêtre dans tout ceci !
Deimos ! Alors, nous ne serons plus longtemps en sécurité à Théra !
Viens avec moi, Morgan ! Tu seras le bienvenu dans la maison de mon père ! La voie est libre !

Ainsi commence la légende de Warlord !

La patrie de Tara est encore bien loin !
Mais il faudra bien que nous y parvenions !
Et ils savent qu'il ne sera pas facile de survivre dans ce monde, car partout rôde le danger ...

Les instants de détente sont peu nombreux dans un monde où la seule loi est la loi de la jungle. Le fort pourchasse le faible...
... et se voit, à son tour, pourchassé par plus fort que lui ...
Un tyrannosaure !
Partons d'ici !
Cours vers ces arbres...vite !
J'espère que cette chose ne sait pas grimper !

Eh bien, voilà notre déjeuner qui s'en va !
Morgan ! Regarde ! Là-bas !
On les conduit au marché d'esclaves de Bal Shazar !
N'y a-t-il rien que nous puissions faire ?
Sois heureux de ne pas être parmi eux !

D'une façon ou d'une autre... j'espérais que cela pourrait être différent dans ton monde, Tara !
Viens ! Nous avons encore un long chemin à parcourir.
Le gibier est abondant et bientôt, les voyageurs cherchent refuge dans une grotte ...
C'est étonnant... la façon dont on peut naviguer dans un monde où le soleil ne bouge jamais, Tara !
Ce n'est rien ! Dans mon pays, chaque enfant en est capable...avec ceci !
C'est... c'est une boussole !
Où l'as-tu eue ?
C'est un secret de mon peuple... transmis par les anciens !
Elle est un peu primitive... mais elle fonctionne aussi bien que la mienne !
A la fin, le sommeil les prend, mais pour Tara, c'est un sommeil hanté par une étrange musique qui l'appelle à travers ses rêves...

Le refrain hypnotique semble lui chanter « Suis-moi ! Suis-moi ! »
Morgan ne peut dire combien de temps il a dormi. Il n'en est conscient que lorsqu'il s'éveille...
TARA ?
Partie, mais où ?
Son épée ! Elle ne l'oublie jamais ! A moins que ...
Il faut que je la retrouve !
Se jetant dans la jungle en une poursuite insensée, Morgan arrive finalement devant une sinistre grotte où le luxuriant feuillage empêche la lumière du soleil d'entrer...
Cette étrange musique...qui vient de cette faille ...
Et la piste de Tara conduit ici !

Comme si elle était mue par un montreur de marionnettes, Tara tourne et danse sans que sa volonté y participe, envoûtée par une musique surnaturelle...
Un satyre !
Il l'a envoûtée avec sa musique !
Un satyre ! L'homme-bouc de la Grèce antique ! Une légende ! Un mythe ! Une réalité !

Ohh... Morgan ! Je me sens si... drôle ! Je...je ne pouvais pas m'arrêter !
Ca va ! C'est fini, maintenant !

Viens ! Retournons au camp !

La fumée de leur camp les guide et ils n'éprouvent aucune difficulté à retrouver leur grotte ...

... mais ils ne se rendent pas compte que d'autres ont suivi le même signal ...
Les marchands d'esclaves !
Ils sont revenus !

Dos à dos dans l'obscurité de la grotte, Morgan et Tara se battent avec la fureur d'animaux acculés ...
En un instant, un million d'années de civilisation s'effacent et Travis Morgan devient un sauvage... fendant les chairs, les os et les cartilages... passant sa colère sur tout ce qui l'approche !

Pendant un instant, la voie de la liberté est ouverte...

Dehors, Tara ! Sauve-toi !

Mais un terrible coup de massue fait voir à Morgan une pluie d'étoiles...

L'obscurité ouatée qui l'enveloppe est lente à se dissiper.

Des formes diffuses lui apparaissent dans un monde à demi réel...

... puis prennent lentement forme...

Réveillé ? Bon ! On en tirera un bon prix !

C'eût été une honte de devoir le tuer uniquement parce qu'il ne pouvait pas se joindre aux autres !

Je suis navrée, Morgan ! Il y en avait trop !

Et ainsi commença l'incroyable épreuve. La caravane sort de la jungle et avance lentement à travers un vaste désert brûlant...

Mais au moins, Morgan n'a pas été privé de la compagnie de Tara. Sa fierté et sa façon de se comporter sont pour lui une source d'encouragements...

... si bien que lorsque la caravane fait sa première halte, il a élaboré un plan pour s'échapper ...
Tara ! Ne te retourne pas ! Fais semblant de dormir !

La chaîne de mon collier est un alliage d'acier au titanium... fait pour résister au feu !
Avec un peu de chance et suffisamment de temps, je pourrais l'employer pour entamer ce collier d'esclave en fer doux !

Pendant toute la halte, Morgan essaye de scier le collier. Quand la marche reprend, il en a à peine entamé la surface ...
... mais c'est un début !

Après plusieurs jours de marche, le sable brûlant fait place à de hautes montagnes...
Le marché d'esclaves de Bal Shazer se trouve derrière ces montagnes !
Alors, il faut nous enfuir à la prochaine halte !
Faites-les traverser ! Nous camperons de ce côté-ci !
Les efforts de Morgan ont été payants. Seule, une mince section de fer fait encore tenir le collier de Tara ...
Mais avant qu'il ne puisse achever sa tâche ...
Vous deux ! Qu'est-ce que vous faites ?

Soudain, Morgan passe à l'action...
AARGH!
Plus le temps de ruser maintenant ! Morgan tire désespérément sur le collier, et ...
SNAP!
Les chevaux, Tara ! Vite !
Vas-y ! Je vais les retenir aussi longtemps que je peux !
Non ! Pas sans toi !
MORGAN!
Adieu, Tara ! J'espère que tu t'en sortiras !

Pendant un moment, Morgan regarde Tara qui disparaît bientôt, peut-être pour toujours...
Puis, toute pensée bannie, comme le premier de ses ennemis est sur lui ...
Un voile rouge passe devant ses yeux et il distribue la mort et la destruction à tous ceux qui passent à proximité de sa lame...
Il sait que la victoire est impossible entre eux ! Il ne peut espérer que gagner du temps ...
Mais finalement, le temps de la résistance est révolu...

A nouveau, les ténèbres l'entourent ! Cette fois, cela dure plus longtemps...
Ah, enfin éveillé !
Tu as tué pas mal de mes hommes ! Je t'admire pour cela ...
...mais tu me coûtes aussi un bon coursier et une esclave !
A cause de cela, tu mourras lentement !
Cela m'amuse !
Encore une bravade ! Venant d'un homme dans ta... euh... position !
HAHAHAHAHAHA
Très drôle, vous ne croyez pas ? Alors, pourquoi ne riez-vous pas, Travis Morgan ? Pourquoi ne riez-vous pas ?

« Je voudrais voir ce pays qui s'étend au-delà du pôle Nord. Cette région est le centre du grand Inconnu. »
Amiral Richard E. Byrd. Marine des E.U..

Morgan a osé pénétrer dans l'inconnu et a découvert ainsi un monde de danger sous la lumière sanglante d'un éternel soleil !

Pour Travis Morgan, anciennement citoyen d'un monde appelé Terre ...

... le moment est venu de faire appel aux deux !

GRAAK

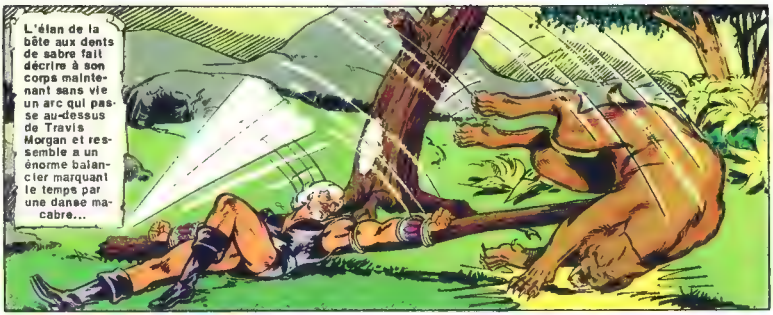
En chacun de nous, il y a des réserves cachées de force et de courage qui peuvent être suscitées en cas de grand danger... ou de grande peur !

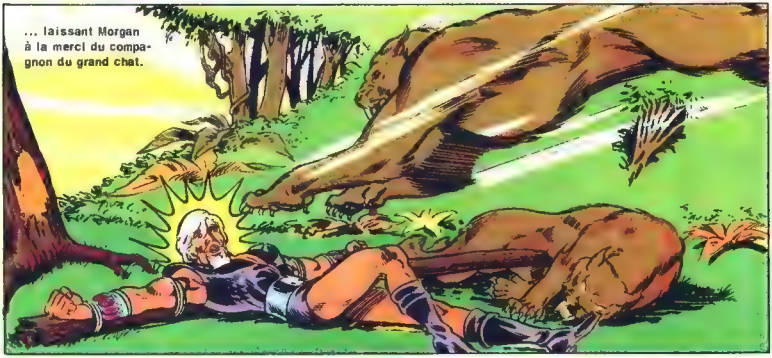
WARLORD

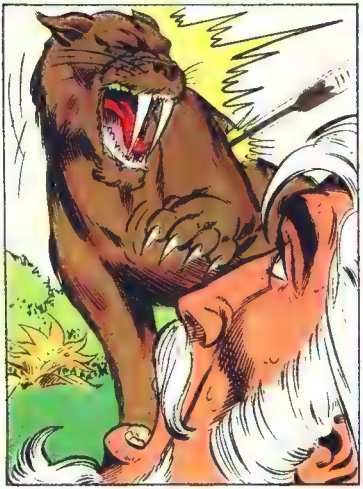
2ème PARTIE

L'ARÈNE DE LA MORT

SCÉNARIO
ET DESSINS :
MIKE GRELL
JOE ORLANDO


L'élan de la bête aux dents de sabre fait décrire à son corps maintenant sans vie un arc qui passe au-dessus de Travis Morgan et ressemble à un énorme balancier marquant le temps par une danse macabre...

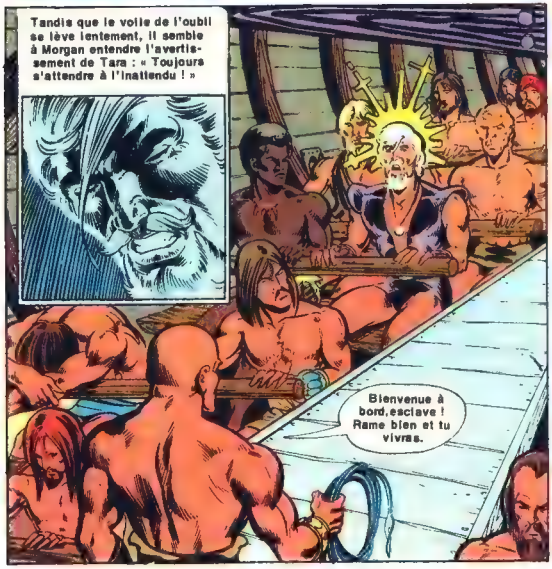

... laissant Morgan à la merci du compagnon du grand chat.

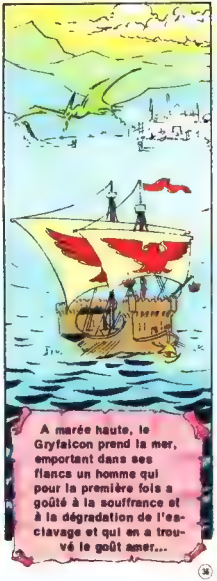


Vous avez vraiment dû provoquer la colère de quelqu'un! Qui avez-vous tué ?
Ou devrais-je dire... combien ?
A peu près vingt. Des marchands d'esclaves nous ont fait tomber dans une embuscade sur la route de Shamballah. Nous nous sommes échappés, mais j'ai été repris.
Shamballah, dites-vous ? Je suis le commandant de Gryfalcon, qui appareille pour ce port avec la prochaine marée !
Je serais enchanté d'avoir un autre garçon courageux à bord ! Je suis Drogar le Terrible !
D'accord, commandant ! Je m'appelle Morgan le ... euh... Guerrier !
Bal Shazar : ville maritime étendue où la vie des hommes et le charme des femmes se vendent à bon marché, et où le sang coule aussi librement que le vin ...

Bientôt...
Le voilà ! On n'a jamais vu plus beau bateau !
Une galère phénicienne ! Je croyais qu'il n'y en avait plus qu'au cinéma !

Ce n'est pas tout à fait le Queen Mary, mais si vous voulez prendre le risque, je crois...
UNGH!


Tandis que le voile de l'oubli se lève lentement, il semble à Morgan entendre l'avertissement de Tara : « Toujours s'attendre à l'inattendu ! »
Bienvenue à bord,esclave ! Rame bien et tu vivras.


A marée haute, le Gryfalcon prend la mer, emportant dans ses flancs un homme qui pour la première fois a goûté à la souffrance et à la dégradation de l'esclavage et qui en a trouvé le goût amer...

Ici, dans la cale d'une galère, Morgan trouve la seule chose qu'il n'espérait plus trouver dans ce pays sauvage : un ami ...
... et la nuit, Machiste, le soleil se couche et le ciel est rempli d'étoiles.
Il faillait qu'ils m'enchaînent à un fou ! Mais tu poses tant de questions et tu connais si peu de choses ...
... que je pourrais presque croire que tu viens d'un autre monde ...
ARRGH!
On ne parle pas, là, moricaud !
Morgan ! Attention !
Merci ...
... mais tout ce que tu as réussi à faire, c'est te créer des ennuis !
La lutte est féroce mais brève... deux hommes enchaînés ne peuvent pas résister longtemps à l'équipage d'un bateau...
Vous avez montré beaucoup de caractère! Mais la caractère fait de piètres esclaves !
Qu'on les pende !

Mais avant que la sentence de mort ne soit exécutée...

Drogar ! Regarde !

Des pirates ! Tout le monde aux armes ! Préparez-vous au combat !

La galère pirate vient rapidement bord à bord avec le Gryfalcon. Des grapins sont lancés et une horde hurlante passe à l'attaque ...

Quand le premier des pirates met le pied sur le pont, Morgan entrevoit sa chance ...

Délivre-moi !

Mais le pirate a d'autres intentions...

Hé !

Il n'y aura pour nous aucune pitié ! Il faut nous battre ou mourir !

Le pont se transforme rapidement en un tourbillon de lames luisantes, alors que les pirates s'y déversent en grappes...

Et au centre de ce tourbillon se trouvent deux hommes vaillants dont les épées frappent comme des serpents tout ce qui passe à leur portée !

En face d'une telle résistance, les pirates sont finalement repoussés. Leur bateau est en flammes, ils se retirent pour panser leurs blessures et réfléchir aux avantages d'un travail honnête ...

... et Morgan et Machiste sont à nouveau prisonniers de Drogar le Terrible...

Mais leur résistance désespérée face aux pirates n'est pas passée inaperçue.

Excellents combattants, vous ne trouvez pas ? Ce serait dommage de les pendre ...

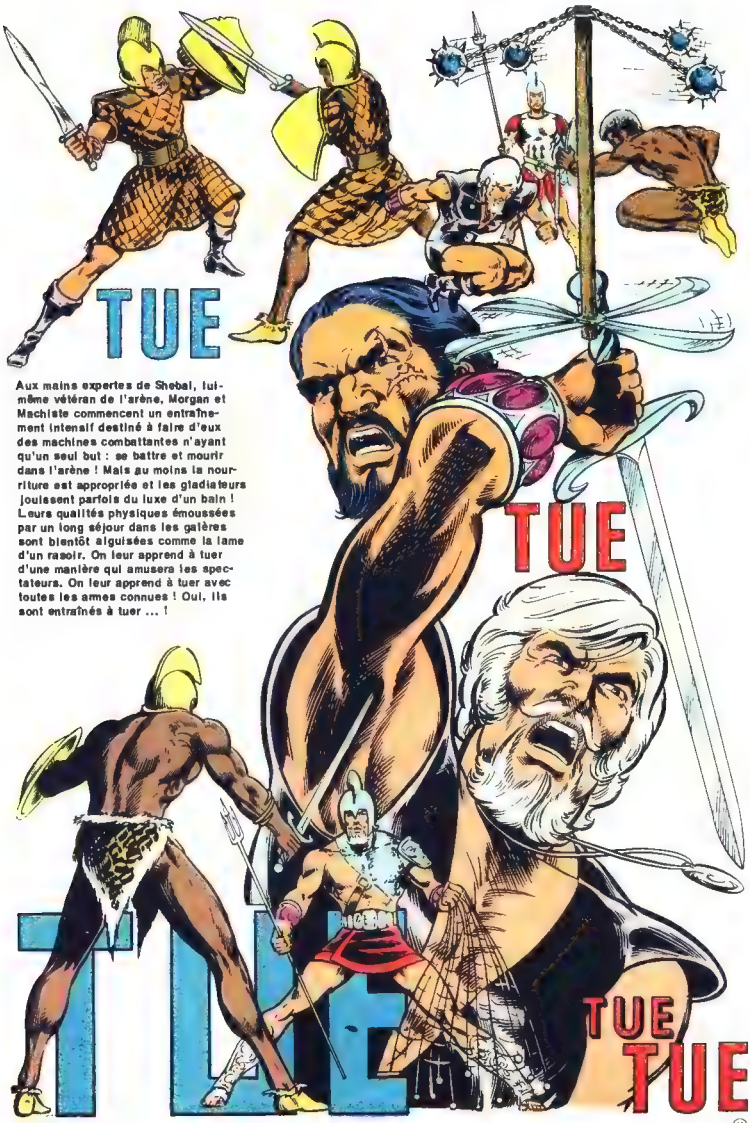
...on donne de bons prix pour des gladiateurs !

Le temps suspend son vol...aussi immobile que le midi perpétuel qui envole sa lumière sur ce monde enchanté du cœur de la Terre ! Personne ne peut dire si le voyage du Gryfalcon dure un jour, un mois ou une année ! Ce qui compte, c'est que la forteresse de Shebal, soit maintenant en vue ...

Morgan apprend bientôt que, dans ce monde, la mesure d'un homme est la valeur qu'il atteint au marché où sont vendus des hommes ...

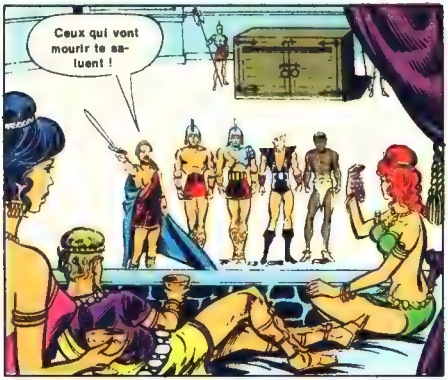
De mes propres yeux, j'ai vu ces deux-ci tuer une centaine d'hommes! Cinquante pièces d'or!

Des hommes d'une telle trempe doivent être difficiles à entraîner. Trente!

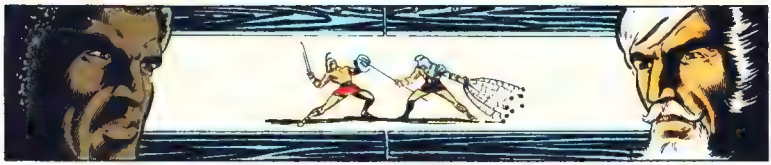


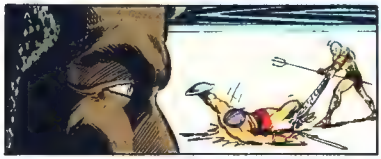
Aux mains expertes de Shebal, lui-même vétéran de l'arène, Morgan et Machiste commencent un entraînement intensif destiné à faire d'eux des machines combattantes n'ayant qu'un seul but : se battre et mourir dans l'arène ! Mais au moins la nourriture est appropriée et les gladiateurs jouissent parfois du luxe d'un bain ! Leurs qualités physiques émoussées par un long séjour dans les galères sont bientôt aiguisées comme la lame d'un rasoir. On leur apprend à tuer d'une manière qui amusera les spectateurs. On leur apprend à tuer avec toutes les armes connues ! Oui, ils sont entraînés à tuer ... !

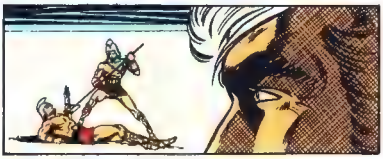
Le claquement de sabots de chevaux annonce l'arrivée d'un visiteur royal...
Prince Eris ! A qui devons-nous l'honneur ?
J'ai entendu dire que vous avez fait l'acquisition d'un groupe exceptionnel de gladiateurs ! Nous sommes venus pour assister à un peu de sport !
C'est à mon tour de faire la sélection, Eris ! Tu me l'as promis !
Shebal en est venu à détester ces visites périodiques...elles lui coûtent beaucoup en fierté et en hommes, rien que pour l'amusement de ce propre-à-rien...
... et celui-ci ...
... et ces deux-là ! Quel combat ! L'un, aussi noir que l'ébène...
... l'autre, avec des cheveux d'argent !

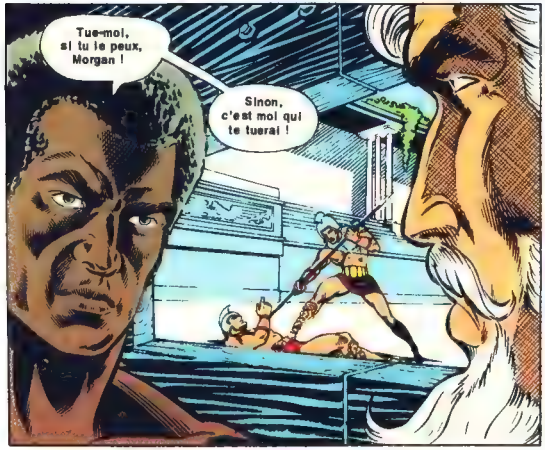

Ceux qui vont mourir te saluent !

Morgan et Machiste sont conduits dans un petit réduit pour attendre leur tour de paraître dans l'arène...





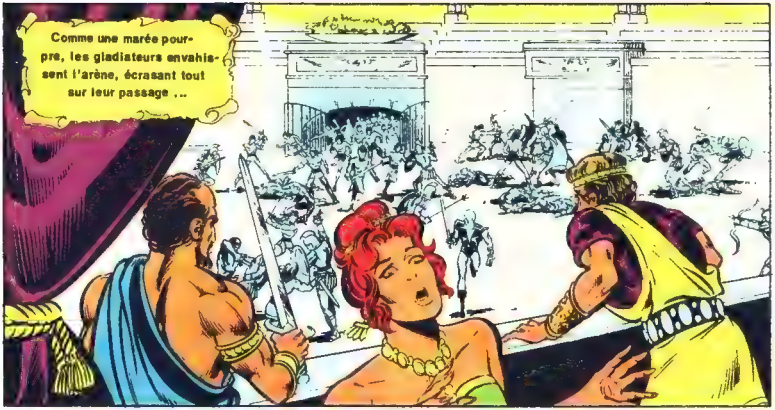



Tue-moi, si tu le peux, Morgan !
Sinon, c'est moi qui te tuerai !

Commencez !

Vas-y... achève-moi !

Soudain, la fureur de Morgan explose ...
Tuez-le !
Dépêche-toi, Morgan ! Les gardes arrivent !
Enfin, la serrure cède et deux cents gladiateurs assoiffés de sang se ruent dans l'arène ...


Comme une marée pourpre, les gladiateurs envahissent l'arène, écrasant tout sur leur passage ...

Retournez dans vos cages, chiens !
Jamais ! Vous êtes un bon instructeur, Shebal...

...et j'ai bien appris mes leçons !

Regardez ! Ce serpent a essayé de nous échapper !
Nous allons voir combien de temps il va se tortiller à la pointe de ma lame !

NON !
IL M'APPARTIENT !

Le combat a été bref et sanglant ! Morgan rassemble les gladiateurs victorieux dans la cour ...

Des fermiers et des esclaves ! Qu'emploieront-ils comme armes ? Des bêches et des fourches contre des sabres et des flèches ?
Des fermiers et des esclaves...oui ! Car qui mieux qu'eux connaît l'amertume de l'oppression ?
Des armes ? Je vous en fabriquerai comme vous n'auriez jamais osé en rêver ! Des tours de siège pour briser les murs des villes... des catapultes et des balistes pour jeter le feu et la mort chez l'ennemi... des arbalètes pour percer les meilleures armures ! Et même plus si vous me suivez !
Je suis avec toi, Morgan ! Tu es mon ami. Mais que peux-tu offrir aux autres ?
Théra est une ville riche ! Il y aura de l'or et du butin pour tous ! Mais je vous offre quelque chose de plus grand...
Je vous offre l'occasion de mourir en hommes libres !
FIN

CES ALBUMS SONT EN VENTE CHEZ VOTRE FOURNISSEUR HABITUEL

KAMANDI

LE DERNIER GARÇON DE LA TERRE

UN UNIVERS S'ÉCROULE, DES CIVILISATIONS ENTIÈRES DISPARAISSENT C'EST LE RÈGNE DU CHAOS DANS LEQUEL SE DÉBAT **KAMANDI**

MP

Album couleurs en vente chez votre fournisseur.

ARTIMA COLOR DC SUPER STAR